Конспект развлечения «Зов джунглей»
(старший возраст)

Ведущий: Здравствуйте, дорогие друзья! Мы рады приветствовать Вас в теплом уютном зале, где собрались на игру «Зов джунглей»! Сейчас мы представим, что очутились в джунглях. Что у нас тут приключилось?

Вы узнаете сейчас.

Сосна в лиану превратилась
И позвала в джунгли нас.
Есть крокодил тут как ни странно,
Есть кенгуру, есть обезьяна,
Других зверей немало тут.
В общем, джунгли нас (*все вместе хором*)…зовут!

Но следует быть осторожным, ведь красота джунглей обманчива. Здесь идет постоянная борьба между хищниками и травоядными.

Кто такие травоядные животные? (*Ответы участников*). Это животные, которые питаются растительной пищей: слон, обезьяна, панда, кенгуру, кролик, зебра, верблюд, жираф, бегемот и др.

Кто такие хищники? (*Ответы участников*). Это животные, которые питаются животной пищей или другими животными: лев, тигр, пантера, гепард, крокодил, шакал, змея и др.

Итак, приветствуем команду травоядных … (*аплодисменты*), команду хищников… (*аплодисменты*). Если в состязании побеждает команда травоядных, она получает спелый и сочный банан. Если в состязании побеждает команда хищников, она получает косточку.

Правила игры:

Если команда «Травоядные» справится с заданием того или иного испытания первой, то она получает вот такой банан. Они ведь травоядные. А если с испытанием справится первой команда «Хищников», то она получает – кость. Они ведь хищники. Таким образом, в конце наших испытаний мы подсчитаем заработанные вами кости и бананы и выявим команду-победительницу и команду, которая займет второе место в наших нелегких испытаниях.

Обратите, пожалуйста, на дисциплину в своих командах. За нарушение дисциплины вы можете лишиться победы в том или ином испытании.

И напоследок, хотелось пожелать участникам командам «Травоядные» и «Хищники» удачи и успехов. Участники команд помогайте, поддерживайте друг друга во время состязаний. Пусть победит сильнейший, а в выигрыше останутся наша дружба и сплоченность. Успехов вам ребята.

А теперь давайте поприветствуем друг друга.

Представление команд.

Команда «Хищники» – капитан…

Хоть с виду мы и грозные,
В душе мы очень добрые,
Травоядным всем привет,

Не уйти нам без побед!
Команда «Травоядные» – капитан…
Мы – команда травоядных,
Все красивы и стройны
Ну, а шансы на победу
У нас очень велики.
«Джунгли»

Дети – «Зовут!»

1 конкурс «Тропа в джунглях».

Ведущий. Итак, мы с вами оказались в джунглях.
В джунглях, знает и профан
Всюду заросли лиан.
Так что с духом соберись,
Сквозь лианы проберись.

А что такое джунгли? (*ответы детей*). Это густые, труднопроходимые лесные заросли. Это лианы разрослись, и дорога в джунглях стала непроходимой (*перед командами натягивается веревки*). Командам надо взявшись за руки пройти до конца, перешагивая через препятствие. Будем пробираться через заросли.

(*Команды преодолевают полосу препятствий, проходят взявшись за руки*)

2 конкурс. Разминка. «Быстрые ноги». Сапоги скороходы

Оборудование: валенки, 20 флажков.

Дичь, конечно, убегает,
Ёе охотник догоняет.
Кто кого тут победит?
Быстрый будет впереди!

Ведь животным порой приходится преодолевать очень большие расстояния и в поисках пищи, и спасаясь от врагов, и даже когда они сами охотятся. Вот мы сейчас и посмотрим, какая из команд «Травоядные» или «Хищники» окажутся самыми быстрыми и проворными.

Послушайте, пожалуйста, условия эстафеты «Быстрые ноги». В руках у капитанов команд флажки. Сейчас вы по очереди, начиная с капитана команды одеваете сапоги скороходы, пробегаете до кегли, обегаете ее и обратно передавая флажок и сапоги следующему, а сами встаете в конец колонны. Выигрывает та команд, которая быстрее справится с заданием.

3. Конкурс «Черепаха» *(конкурс проводится на дорожке)*

Отгадайте загадку
Живет спокойно, не спешит
На всякий случай носит щит
Под ним, не зная страха,
Гуляет… (черепаха)

В джунглях нас подстерегает много опасностей, поэтому у каждого зверя должно быть надежное жилище . Вот у черепахи это ее панцырь. Сейчас мы попробуем каково это свой дом носить на себе.

Участники встают на четвереньки, идут до конуса и обратно, стараясь не потерять свой панцирь-подушку. Обратно бегом

4. «Устойчивый дом».

И у хищников, и у травоядных есть свой дом. Кто-то живет в норах, кто-то обитает на деревьях. Мы с вами будем строить дом из кубиков. а у нас будет устойчивый дом.

Капитаны стоят на финише.(*Задача детей пробежать с кубиком до обруча оставить в нем его. Капитану команды нужно из кубиков, лежащих в обруче построить дом)*

«Джунгли зовут!»

5. конкурс «Веселый перекус» (*кусочки яблока и стакан с водой и трубочкой поставить на тарелки).*

Ведущий. Устали наши зверушки, много сил потратили: бегали, думали. Пора передохнуть и подкрепиться. Добро пожаловать в кафе «Зов джунглей»!

(*Ребенок из каждой команды подбегает к тарелке, съедает кусочек яблока выпивает воду и бежит к своей команде, после чего бежит следующий участник.)*

6.конкурс «Тигриная охота».

Все мы с вами подкрепились.

наши силы восстановились

Звери, вы не расслабляйтесь,

На охоту собирайтесь.

(*На четвереньках проползти в трубе, или по лавочке прыгать ноги вместе, до арки, пролезть под ней взять «добычу» мешочек и бегом вернуться назад*)

«Джунгли зовут!»

Ведущий. Ну что ж, закончилось наше путешествие по джунглям. Пора подсчитать, сколько костей у хищников, сколько бананов у травоядных. Со счетом … победила команда …. Сегодня проигравших нет,

Есть просто лучшие из лучших.

Пусть в каждом сердце дружбы свет,

Зажжет поступков добрых лучик

Однако, все команды достойны похвалы за активность, взаимовыручку, желание к победе. Поэтому призы получат все участники игры «Зов джунглей».